

ZLATNI S PONZORI I DOMAĆINI TURNIRA

ELIT LES NIKŠIĆ | TUBORG

I OPŠTE ODREDBE

Naziv turnira: Kup oslobođenja Nikšića 2026. u futsalu.

Mjesto odigravanja: Balon sala "Elit les", Nikšić.

Pravila igre: Turnir se igra po važećim pravilima futsal igre koje propisuje Fudbalski savez Crne Gore (FSCG), uz specifične modifikacije navedene u ovim propozicijama.

Ukupan nagradni fond: 4.000 €

II NAGRADNI FOND I PRIZNANJA

1. mjesto (Šampion turnira)	2.000 €
2. mjesto	1.000 €
3. mjesto	500 €
Najbolji igrač turnira	100 €
Najbolji golman turnira	100 €
Najbolji strijelac turnira	100 €
Ostale pojedinačne nagrade/priznanja predviđena od strane organizatora	100 € / nagradi

III FORMAT TAKMIČENJA I GRUPNA FAZA

Na turniru učestvuje ukupno **20 ekipa**, koje su žrijebom podijeljene u **4 grupe** (Grupe A, B, C i D).

- **Sastav grupa:** Svaka grupa broji po 5 ekipa.
- **Sistem igre u grupi:** Igra se po jednokružnom sistemu (svako sa svakim unutar grupe). Svaka ekipa u grupnoj fazi odigraće 4 utakmice.
- **Bodovanje:** Pobjeda donosi 3 boda, neriješen ishod 1 bod, dok poraz donosi 0

bodova. **Plasman u grupi (u slučaju istog broja bodova):**

Ukoliko **dvije ekipe** imaju isti broj bodova, odlučuju (po prioritetu):

1. Međusobni duel
2. Ukupna gol razlika
3. Veći broj postignutih golova
4. Žrijeb

Ukoliko **tri ili više ekipa** imaju isti broj bodova, odlučuju (po prioritetu):

1. Veći broj bodova osvojen u međusobnim duelima tih ekipa
2. Bolja gol razlika ostvarena isključivo u utakmicama između tih ekipa
3. Veći broj postignutih golova u utakmicama između tih ekipa
4. Žrijeb

IV NOKAUT FAZA (ZAVRŠNICA)

Nakon završetka grupne faze, takmičenje se nastavlja po eliminacionom (nokaut) sistemu:

- **Direktan plasman u četvrtfinale:** Ekipe koje osvoje prvo mjesto u svojim grupama (A1, B1, C1, D1) ostvaruju direktan plasman u četvrtfinale i čekaju svoje protivnike.
- **Razigravanje za četvrtfinale (Play-off):** Ekipe koje osvoje drugo i treće mjesto u grupama ukrštaju se sa susjednim grupama:
 - Utakmica 1: **A2 – B3** | Utakmica 2: **B2 – A3**
 - Utakmica 3: **C2 – D3** | Utakmica 4: **D2 – C3**
- **Četvrtfinale:** Pobjednici iz play-off mečeva ukrštaju se sa prvoplasiranim ekipama iz grupne faze (po unaprijed utvrđenom kosturu žrijeba).

Neriješen ishod u nokaut fazi: Ukoliko se utakmica u nokaut fazi završi neriješenim rezultatom, pobjednik se dobija izvođenjem penala.

Pravilo o izvođenju kaznenih udaraca: Izvodi se najmanje po 3 (tri) šesteraca od strane svake ekipe, a zatim naizmjenično po jedan do konačnog pobjednika. Ukoliko jedna ekipa ima više igrača u zvaničnom protokolu (zapisniku) od protivničke ekipe, ta ekipa ima pravo da skрати svoj spisak izvođača penala na onaj broj igrača koji ima protivnik, kako bi se uspostavila brojčana jednakost.

V PRAVILA IGRE I TEHNIČKE ODREDBE

- **Broj igrača:** Na terenu se nalazi 5 igrača po ekipi (4 igrača u polju + 1 golman).
- **Izmjene:** Svaka ekipa ima pravo da prijavi i koristi do 9 izmjena po utakmici. Leteće izmjene se obavljaju u za to predviđenom prostoru, bez prekida igre, po pravilima FSCG.
- **Trajanje utakmice:** Utakmica traje 2 x 20 minuta. Vrijeme se mjeri po principu "prljave igre" (sat se ne zaustavlja pri svakom prekidu). Sat se obavezno zaustavlja ("čista igra") samo u posljednja 3 minuta drugog poluvremena, pri svakom prekidu igre.

VAR Tehnologija (Sistem provjere):

Tokom utakmice, svaka ekipa ima pravo na **jedan VAR čelendž po poluvremenu**. Zahtjev za provjeru sudijama podnosi isključivo kapiten ili zvanični predstavnik ekipe sa klupe.

- *Ograničenje primjene:* Provjera gola, provjera situacija za penal, i provjera direktnog crvenog kartona.
- *Zabrana retroaktivne primjene:* VAR se ne može primjenjivati retroaktivno za tehničke odluke koje su prethodile situaciji (npr. da li je korner, faul ili aut prethodno pravilno dosuđen). Takođe, VAR se ne može koristiti za provjeru ili dosuđivanje šestog i svakog sljedećeg akumulativnog prekršaja, osim ako se radi o faulu za direktan crveni karton.

VI DISCIPLINSKE MJERE

- **Žuti i crveni kartoni:** Igrač koji dobije crveni karton (ili dva žuta na istoj utakmici) automatski pauzira narednu utakmicu svoje ekipe, osim ukoliko organizacioni odbor zbog težine prekršaja (nesportsko ponašanje, tuča) ne odredi strožu kaznu ili isključenje sa turnira.
- **Isključenje sa turnira:** U slučaju bilo kog nesportskog ponašanja prema sudiji, protivniku, saigraču ili ostalim prisutnim licima igrač (ukoliko se utvrdi lična odgovornost) ili ekipa se diskvalifikuju sa takmičenja.
- **Nepojavljivanje na utakmici:** U slučaju da se ekipa ne pojavi na utakmici oduzimaju joj se dva boda, sa ciljem zaštite integriteta takmičenja.
- **Identifikacija igrača:** Pravo nastupa imaju samo igrači koji su uredno prijavljeni na spisku ekipe prije početka prvog meča na turniru. Naknadno dodavanje igrača tokom takmičenja nije dozvoljeno.